# Event Planner shema ocjenjivanja (≈3x180 sati = 540 sati)

## Minimalne funkcionalnosti

* Svaki korisnik web/mobilne aplikacije se može registrirati, prijaviti i odjaviti.
* Posjetitelj koristeći web/mobilnu aplikaciju može pretraživati događaje u blizini koristeći kartu (Google Maps ili neku drugu).
* Posjetitelj koristeći web/mobilnu aplikaciju može vidjeti detalje odabranog događaja.
* Posjetitelj koristeći web/mobilnu aplikaciju može potvrditi dolazak na događaj i može otkazati dolazak na događaj koji još nije počeo.
* Posjetitelj koristeći web/mobilnu aplikaciju može „kupiti“ kartu za događaj (klik na kupi bez ikakvog plaćanja). Karta može biti jednostavan PDF koji sadrži podatke o događaju.
* Organizator koristeći web/mobilnu aplikaciju može kreirati i mijenjati događaje.
* Organizator koristeći web/mobilnu aplikaciju može vidjeti ukupnu statistiku te statistiku pojedinog događaja (broj prijavljenih, broj odustalih, broj prodanih karata, …)
* Administrator koristeći web/mobilnu aplikaciju može upravljati drugim administratorima. ***D***
* Web aplikacija je intuitivna za korisnika.
* Mobilna aplikacija je intuitivna za korisnika.

## Željene funkcionalnosti

Za sva *fake* plaćanja može se koristiti vlastita implementacija *backenda* ili neko gotovo rješenje, recimo <https://github.com/OpenBankProject/OBP-API/wiki/Sandbox>.

* Korisnik se može prijaviti pomoću barem 1 eksternog servisa (Google, Facebook, …)
* Kupljena karta sadrži QR kôd.
* Posjetitelj može definirati jednu ili više kartica (amex, master, maestro …) i s njih prebacivati određena sredstva (*top-up*) na svoj račun u sustavu. Sustav pokazuje raspoloživu količinu sredstava.
* Posjetitelj može vidjeti povijest svojih transakcija, ulazne (*top-up*) i odlazne (kupovinu karata).
* Posjetitelj može dobiti povrat sredstava za kupljenu kartu ako je odustao unutar definiranog razdoblja.
* Organizator pomoću web aplikacije može *uploadati* više fotki za neki događaj.
* Organizator pomoću mobilne aplikacije može dodativiše fotki za neki događaj iz galerije na mobitelu.
* Organizator može definirati svoj IBAN u sustavu.
* Organizator vidi stanje svog računa u sustavu i sve transakcije.
* Organizator može prebaciti sredstva sa svog računa u sustavu na svoj IBAN.
* Dizajn aplikacije je privlačan i u skladu s modernim trendovima.
* Aplikacija je intuitivna za korištenje.